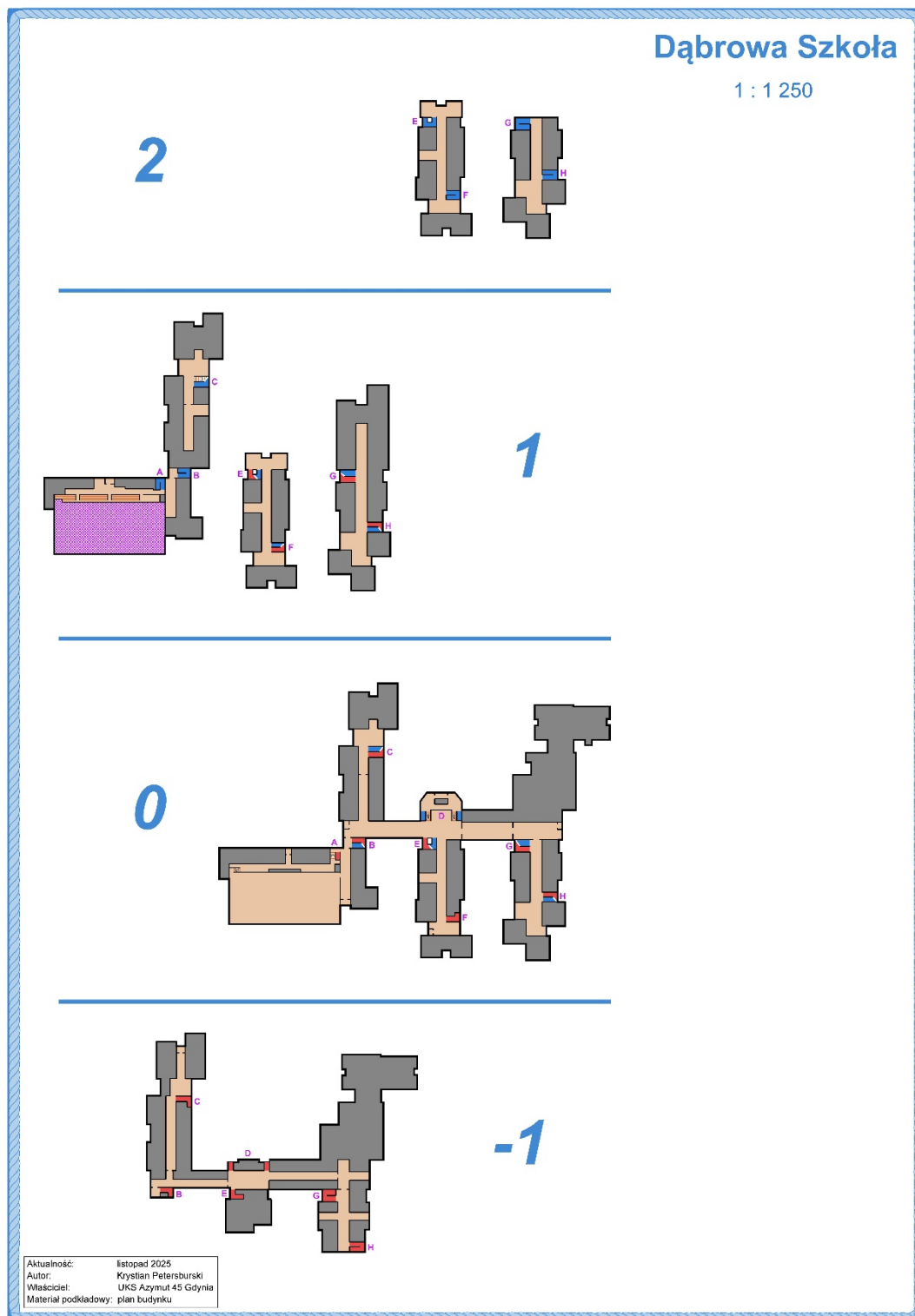


Uniwersytet Morski w Gdyni (Indoor) – TrOP 19.03.2026 r.

Skala mapy 1:1500

Przykładowa mapa z poprzedniego biegu Indoor



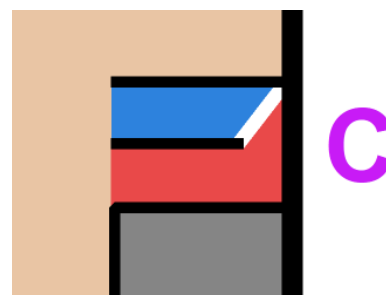
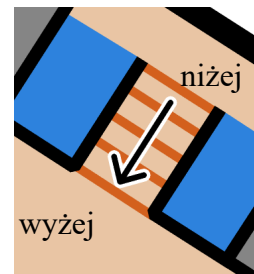
Piętra

Każde piętro zobrazowane jest osobno i odseparowane są od siebie grubą niebieską linią. Są również wyrazie podpisane tak jak na przykładzie. Piętra na mapie umieszczone będą jedno nad drugim.

Schody

Wyróżniamy 2 typy schodów:

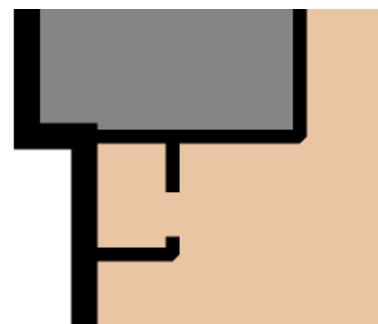
1. Schody nie prowadzące na inne piętro
 - Nie prowadzą na inne piętro, zazwyczaj jest to tylko kilka schodków.
 - Strzałką może być (nie musi) zobrazowany kierunek, w którym schody „idą w górę”.
2. Schody prowadzące na inne piętro
 - Czerwony kolor przedstawia schody, którymi możemy się dostać na piętro wyżej
 - Niebieski kolor przedstawia schody, którymi możemy się dostać na piętro niżej
 - Jeżeli daną klatką schodową na danym piętrze możemy udać się piętro niżej oraz piętro wyżej będzie ona wyglądała jak na przykładzie po prawej
 - Jeżeli daną klatką schodową na danym piętrze możemy udać się TYLKO piętro niżej lub piętro wyżej będzie ona tylko w odpowiednim kolorze (czerwonym lub niebieskim). Taki przykład możemy zobaczyć na zdjęciu powyżej dla schodów nie prowadzących na inne piętro, gdzie występują schody tylko na piętro niżej



Dla ułatwienia i poprawy czytelności klatki schodowe podpisane są literami na wszystkich piętrach. Można to zobaczyć na przykładowej mapie na pierwszej stronie.

Powierzchnia biegowa

- Podobnie jak na mapie sprinterskiej biegać można po kolorze beżowym (teren utwardzony, np. ulice na mapie sprinterskiej) i po klatkach schodowych.
- Bieganie nie jest dozwolone po kolorze ciemno szarym (na mapie sprinterskiej np. budynek). Reprezentuje on pomieszczenia do których nie możemy wejść.
- Czarne grube linie prezentują ściany zewnętrzne budynku
- Cienkie czarne linie prezentują ściany wewnętrzne w budynku
- Drzwi nie mają swojego osobnego symbolu i zaprezentowane są tylko jako przerwa pomiędzy czarnymi kreskami. Warto pamiętać, że może się zdarzyć, że drzwi na mapie zaznaczone jako otwarte, w budynku będą zamknięte (np. od klatek ewakuacyjnych). W takiej sytuacji możemy normalnie je otworzyć i przez nie przejść.

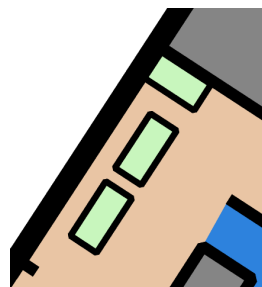
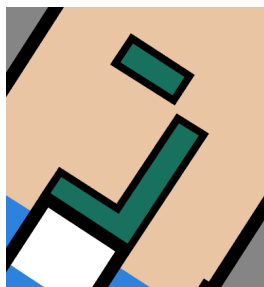
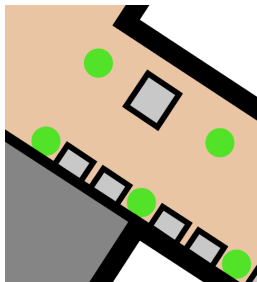


Meble

Występują specjalne symbole nie spotykane w innych biegach.

- Zielone kropki – rośliny
- Jasno zielony obszar – stół
- Jasno szary obszar – szafka
- Ciemno zielony obszar - kanapa

Przykłady symboli specjalnych na mapie:



Fotografia z terenu:



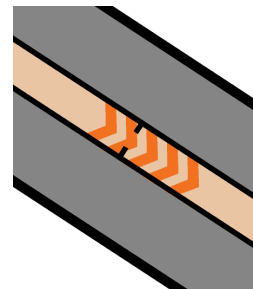
Takie ławki na mapie zostały pominięte



Przebiegi specjalne

Na mapie użyty został symbol „Jednokierunkowego przebiegu” (przykład obok). Kierunek przebiegu pokazują strzałki (na przykładzie możemy przebiec tylko z NW do SE).

W terenie oznaczony będzie w oczywistym miejscu od strony ZAKAZU wbiegania znakiem drogowym „ZAKAZ RUCHU”. Za zignorowanie zakazu grozi dyskwalifikacja. Jeżeli zawodnik przez pomyłkę przebiegnie lub wbiegnie na miejsce oznaczone w ten sposób na mapie, nie może już zawrócić i musi znaleźć inną możliwość powrotu.



Po więcej szczegółów i kilka przykładów zobrazowania klatek schodowych zachęcam do przeczytania wytycznych IOF na stronie <https://orienteering.sport/iof/mapping/>

DRAFT: International Specification for Indoor Orienteering Maps (ISInOM)

			↕	⋮	↺
	Changelog ISInOM 3.pdf	26.01.2026	197 KB		
	Indoor Course Setting 6.6.ocd	26.01.2026	535 KB		
	Indoor Symbols - ISInOM - 6.6.ocd	26.01.2026	1 MB		
	Indoor Symbols - ISInOM 6.6.omap	26.01.2026	860 KB		
	ISInOM - International Symbols for INdoor Orienteering Maps - v6-6.pdf	26.01.2026	1 MB		
	symbols.xml	28.09.2025	649 KB		
	Symbols.xml - Instructions for Purple Pen .pdf	28.09.2025	29 KB		

Wizualizacja rysowania pięter: <https://youtu.be/f0Vo4NDeXvs>